

Inhoud

	Inleiding	1
Hoofdstuk 1	Starten met AutoCAD	5
	1.1 In dit hoofdstuk	5
	1.2 AutoCAD starten	5
	1.2.1 AutoCAD starten via het menu Start	5
	1.2.2 AutoCAD starten met een snelkoppeling	6
	1.2.3 AutoCAD starten via Windows Verkenner	6
	1.3 De gebruikersinterface van AutoCAD	6
	1.3.1 Titelbalk (Title Bar)	12
	1.3.2 Menubalk (Menu Bar)	13
	1.3.3 Werkbalken (Toolbars)	15
	1.3.4 Tekenveld (Drawing Area)	20
	1.3.5 Commandoregel (Command Line)	21
	1.3.6 Dynamic Input	22
	1.3.7 Statusbalk (Status Bar)	23
	1.3.8 Tool Palettes	23
	1.4 Werken met muis en toetsenbord	24
	1.4.1 Commando's geven, afbreken en herhalen	24
	1.4.2 Muisknoppen en muiswiel	26
	1.4.3 Sneltoetsen en functietoetsen	28
	1.4.4 Commando's ongedaan maken	28
	1.5 Helpfuncties binnen AutoCAD	30
	1.6 Samenvatting	31
Hoofdstuk 2	Werken met bestanden	33
	2.1 In dit hoofdstuk	33
	2.2 Tekeningen openen	33
	2.3 Tekeningen opslaan	36
	2.4 Tekeningen opslaan als... naam	37
	2.5 Tekening opslaan als... bestandstype	39
	2.6 Nieuwe tekening starten	41
	2.7 Samenvatting	44
Hoofdstuk 3	Overzicht in tekeningen	45
	3.1 In dit hoofdstuk	45
	3.2 Zoomen en pannen met behulp van de muis	45
	3.2.1 In- en uitzoomen	46
	3.2.2 Pannen	47

	3.2.3	Zoom Extents	47
	3.2.4	De tekening regenereren	48
3.3		Overige zoomcommando's	49
	3.3.1	Pan Realtime	50
	3.3.2	Zoom Realtime	50
	3.3.3	Zoom Previous	51
	3.3.4	Zoom Window	51
	3.3.5	Zoom Object	52
	3.3.6	Zoom In	52
	3.3.7	Zoom Out	53
	3.3.8	Zoom Extents	53
	3.3.9	Zoom All	53
3.4		Aerial View	54
3.5		Tot besluit	55
3.6		Samenvatting	56
Hoofdstuk 4		Objecten selecteren	57
4.1		In dit hoofdstuk	57
4.2		Objecten selecteren	57
	4.2.1	Objecten per stuk selecteren	58
	4.2.2	Objecten uit de selectie verwijderen	60
	4.2.3	Objecten met een Window selecteren	60
	4.2.4	Objecten met een Crossing Window selecteren	62
	4.2.5	Objecten met een Window Polygon selecteren	63
	4.2.6	Objecten met een Crossing Polygon selecteren	63
	4.2.7	Speciale selectiemethoden	64
4.3		Objecten selecteren met grips	64
4.4		Samenvatting	66
Hoofdstuk 5		Punten en posities in een tekening selecteren	67
5.1		In dit hoofdstuk	67
5.2		Nauwkeurigheid	67
5.3		Werken met permanente object snaps	68
5.4		Werken met eenmalige object snaps	73
	5.4.1	De werkbalk Object Snap	73
	5.4.2	Snelmenu Object Snap	75
5.5		Samenvatting	76
Hoofdstuk 6		Op maat tekenen	77
6.1		In dit hoofdstuk	77
6.2		Eenheden	77
6.3		Absolute coördinaten	79
6.4		Relatieve coördinaten	83
6.5		Polaire coördinaten	87
6.6		Hulpmiddelen bij het tekenen	91
	6.6.1	Dynamic Input	91
	6.6.2	Direct Distance Entry	94
	6.6.3	Direct Distance Entry en ORTHO	94
	6.6.4	Direct Distance Entry en POLAR	97
	6.6.5	OSNAP en POLAR combineren	99

	6.6.6	Object Tracking (OTRACK) en Extension	100
	6.6.7	SNAP en GRID	107
	6.7	Maten controleren	109
	6.7.1	Met behulp van Dynamic Input	109
	6.7.2	Met behulp van Distance	110
	6.8	Extra oefeningen	111
	6.9	Samenvatting	111
Hoofdstuk 7	Basisvormen tekenen		113
	7.1	In dit hoofdstuk	113
	7.2	Line (lijn)	113
	7.3	Rectangle (rechthoek)	117
	7.4	Circle (cirkel)	120
	7.5	Ellipse (ellips)	123
	7.6	Arc (boog)	124
	7.7	Samenvatting	126
Hoofdstuk 8	Basis bewerkings-commando's		127
	8.1	In dit hoofdstuk	127
	8.2	Move (verplaatsen)	127
	8.3	Copy (kopiëren)	131
	8.4	Rotate (roteren)	134
	8.5	Scale (verscalen)	136
	8.6	Mirror (spiegelen)	139
	8.7	Join (samenvoegen)	144
	8.8	Trim (knippen) en Extend (verlengen)	146
	8.9	Tijd om te oefenen	150
	8.10	Samenvatting	154
Hoofdstuk 9	Overige teken- en bewerkingscommando's		155
	9.1	In dit hoofdstuk	155
	9.2	Polyline (polylijn)	155
	9.2.1	Een polylijn tekenen	157
	9.2.2	Een polylijn exploderen	158
	9.2.3	Een polylijn maken	160
	9.3	Construction line (constructielijn)	162
	9.4	Polygon (veelhoek)	164
	9.5	Array (patroonkopie)	167
	9.5.1	Polar Array	168
	9.5.2	Rectangular Array	170
	9.6	Fillet (afronden)	171
	9.7	Chamfer (afschuinen)	173
	9.8	Offset (evenwijdige kopie)	177
	9.9	Stretch (uitrekken)	180
	9.10	Werken met Grips	184
	9.11	Samenvatting	186
Hoofdstuk 10	Hatch (arceren)		189
	10.1	In dit hoofdstuk	189
	10.2	Tekening voorbereiden	189

10.3	Arceerpatroon instellen	190
10.3.1	Predefined arceerpatronen	192
10.3.2	User defined arceerpatronen	195
10.3.3	Gekleurde vlakvulling	196
10.4	Arcering wijzigen	199
10.5	Opties en extra mogelijkheden	201
10.5.1	Boundaries	201
10.5.2	Options	201
10.5.3	Inherit Properties	203
10.5.4	Island detection	203
10.5.5	Gap tolerance	203
10.6	Boundary en polylijn	204
10.7	Samenvatting	208
Hoofdstuk 11	Lagen (layers) en objecteigenschappen	209
11.1	In dit hoofdstuk	209
11.2	Structuur in de tekening brengen	209
11.3	Lagen gebruiken	212
11.4	Objecten van laag wisselen	219
11.5	Eigenschappen van lagen	221
11.6	Lagen maken	225
11.7	Eigenschappen van objecten wijzigen	230
11.8	Properties Palette	232
11.9	Lijnsoorten en lijndiktes	235
11.9.1	Lijntype schaal	235
11.10	Samenvatting	236
Hoofdstuk 12	Tekst en tabellen	237
12.1	In dit hoofdstuk	237
12.2	Text Style (tekststijl)	237
12.3	Single Line Text (korte tekst)	240
12.4	Multi Line Text (alineatekst)	243
12.5	Edit Text (tekst wijzigen)	247
12.6	Table (tabellen)	248
12.7	Samenvatting	252
Hoofdstuk 13	Werken met Dimensions (maten)	253
13.1	In dit hoofdstuk	253
13.2	Maatlijnen	253
13.3	Maatlijnposities bewerken	261
13.4	Dimension Style (maatlijnstijl)	265
13.5	Dimension Style activeren voor gebruik	270
13.6	Samenvatting	271
Hoofdstuk 14	Gegevens uitwisselen	273
14.1	In dit hoofdstuk	273
14.2	Informatie uitwisselen tussen twee tekeningen: Copy/Paste	273
14.3	Werken met meerdere tekeningen	274
14.4	Blocks (blokken)	277

	14.4.1	Blocks maken	278
	14.4.2	Blocks invoegen	282
	14.4.3	Blocks en lagen	285
	14.5	Het DesignCenter	287
	14.6	Een bibliotheek maken	291
	14.7	Tool Palette	292
	14.8	Samenvatting	295
Hoofdstuk 15	Plotten (afdrukken)		297
	15.1	In dit hoofdstuk	297
	15.2	Plotten of printen?	297
	15.3	Waar u rekening mee moet houden	298
	15.3.1	Zijn de arceringen niet te fijn of te grof?	298
	15.3.2	Hebt u de juiste teksthogte gebruikt?	298
	15.3.3	Hebt u de juiste maatinstellingen gebruikt?	298
	15.3.4	Blijven de verschillende lijntypen goed leesbaar?	298
	15.3.5	Past het kader op papier?	299
	15.4	Afdrukken	299
	15.5	Samenvatting	308
Hoofdstuk 16	Afdrukken met behulp van layouts en viewports		309
	16.1	In dit hoofdstuk	309
	16.2	Layouts en page setups aanmaken	309
	16.3	Viewports maken en instellen	316
	16.4	Meerdere layouts gebruiken	326
	16.5	Samenvatting	327
Hoofdstuk 17	Templates (sjablonen)		329
	17.1	In dit hoofdstuk	329
	17.2	Een template (sjabloon) maken	329
	17.3	Samenvatting	331
Register			333