

Inhoud

	Inleiding	1
Hoofdstuk 1	Starten met AutoCAD	5
	1.1 In dit hoofdstuk	5
	1.2 AutoCAD starten	5
	1.2.1 AutoCAD starten via het menu Start	5
	1.2.2 AutoCAD starten met een snelkoppeling	6
	1.2.3 AutoCAD starten via Windows Verkenner	6
	1.3 De gebruikersinterface van AutoCAD	7
	1.3.1 Titelbalk (title bar)	9
	1.3.2 Menubrowser	11
	1.3.3 Ribbon	15
	1.3.4 Ribbon bedienen	17
	1.3.5 Workspaces	20
	1.3.6 Tekenveld (Drawing Area)	22
	1.3.7 Commandoregel (Command Line)	22
	1.3.8 Dynamic Input	23
	1.3.9 Statusbalk (Status Bar)	24
	1.4 Werken met muis en toetsenbord	24
	1.4.1 Commando's geven, afbreken en herhalen	24
	1.4.2 Muisknoppen en muiswiel	26
	1.4.3 Sneltoetsen en functietoetsen	27
	1.4.4 Commando's ongedaan maken	28
	1.5 Helpfuncties binnen AutoCAD	29
	1.6 Samenvatting	30
Hoofdstuk 2	Werken met bestanden	31
	2.1 In dit hoofdstuk	31
	2.2 Nieuwe tekening starten	31
	2.3 Tekeningen openen	35
	2.4 Tekeningen opslaan	37
	2.5 Tekeningen opslaan als... naam	39
	2.6 Tekening opslaan als... bestandstype	40
	2.7 Snel bestandsbeheer	41
	2.8 Samenvatting	43
Hoofdstuk 3	Overzicht in tekeningen	45
	3.1 In dit hoofdstuk	45
	3.2 Zoomen en pannen met behulp van de muis	45

	3.2.1	In- en uitzoomen	46
	3.2.2	Pannen	47
	3.2.3	Zoom Extents	47
	3.2.4	De tekening regenereren	48
3.3		Overige zoomcommando's	49
	3.3.1	Pan Realtime	49
	3.3.2	Zoom Realtime	50
	3.3.3	Zoom Previous	50
	3.3.4	Zoom Window	50
	3.3.5	Zoom Object	51
	3.3.6	Zoom In	52
	3.3.7	Zoom Out	52
	3.3.8	Zoom Extents	52
	3.3.9	Zoom All	53
3.4		Aerial View	53
3.5		Tot besluit	55
3.6		Samenvatting	55
Hoofdstuk 4		Objecten selecteren	57
	4.1	In dit hoofdstuk	57
	4.2	Objecten selecteren	57
	4.2.1	Objecten per stuk selecteren	58
	4.2.2	Objecten uit de selectie verwijderen	59
	4.2.3	Objecten met een window selecteren	60
	4.2.4	Objecten met een crossing window selecteren	61
	4.2.5	Speciale selectiemethoden	62
	4.3	Grip-selectie	62
	4.4	Samenvatting	64
Hoofdstuk 5		Punten en posities in een tekening selecteren	65
	5.1	In dit hoofdstuk	65
	5.2	Objectmagneten (object snap)	65
	5.3	Werken met permanente object snaps	67
	5.4	Werken met eenmalige object snaps	72
	5.4.1	De werkbalk Object Snap	73
	5.4.2	Snelmenu Object Snap	74
	5.5	Samenvatting	76
Hoofdstuk 6		Op maat tekenen	77
	6.1	In dit hoofdstuk	77
	6.2	Eenheden	77
	6.3	Absolute coördinaten	79
	6.4	Relatieve coördinaten	83
	6.5	Polaire coördinaten	87
	6.6	Hulpmiddelen bij het tekenen	91
	6.6.1	Dynamic Input	91
	6.6.2	Direct Distance Entry	93
	6.6.3	Direct Distance Entry en Ortho Mode	94
	6.6.4	Direct Distance Entry en Polar Tracking	96
	6.6.5	Object Snap en Polar Tracking combineren	98

	6.6.6 Object Snap Tracking en Extension	99
	6.6.7 Snap Mode en Grid Display	106
6.7	Maten controleren	108
	6.7.1 Met behulp van Dynamic Input	108
	6.7.2 Met behulp van Distance	109
6.9	Samenvatting	110
Hoofdstuk 7	Basisvormen tekenen	111
	7.1 In dit hoofdstuk	111
	7.2 Line (lijn)	111
	7.3 Rectangle (rechthoek)	114
	7.4 Circle (cirkel)	117
	7.5 Ellipse (ellips)	119
	7.6 Arc (boog)	120
	7.7 Samenvatting	122
Hoofdstuk 8	Basisbewerkingcommando's	123
	8.1 In dit hoofdstuk	123
	8.2 Move (verplaatsen)	123
	8.3 Copy (kopiëren)	127
	8.4 Rotate (roteren)	130
	8.5 Scale (vergroten of verkleinen)	132
	8.6 Mirror (spiegelen)	135
	8.7 Join (samenvoegen)	141
	8.8 Trim (knippen) en Extend (verlengen)	142
	8.9 Tijd om te oefenen	146
	8.10 Samenvatting	150
Hoofdstuk 9	Overige teken- en bewerkingcommando's	151
	9.1 In dit hoofdstuk	151
	9.2 Polyline (polylijn)	151
	9.2.1 Een polylijn tekenen	152
	9.2.2 Een polylijn exploderen	154
	9.2.3 Een polylijn maken	155
	9.3 Construction line (constructielijn)	157
	9.4 Polygon (veelhoek)	161
	9.5 Array (patroonkopie)	164
	9.5.1 Polar Array	165
	9.5.2 Rectangular Array	167
	9.6 Fillet (afronding)	169
	9.7 Chamfer (afschuining)	171
	9.8 Offset (evenwijdige kopie)	174
	9.9 Stretch (rekken)	178
	9.10 Werken met Grips	182
	9.11 Samenvatting	185
Hoofdstuk 10	Lagen (layers) en objecteigenschappen	187
	10.1 In dit hoofdstuk	187
	10.2 Structuur in de tekening brengen	187
	10.3 Lagen gebruiken	191

	10.3.1 Lagen zichtbaar maken of verbergen	191
	10.3.2 De tekenlaag activeren	195
	10.4 Objecten van laag wisselen	197
	10.5 Eigenschappen van lagen	199
	10.6 Lagen maken	205
	10.7 Layertools	209
	10.8 Eigenschappen van objecten wijzigen	211
	10.8.1 Het paneel Properties in de ribbon	211
	10.8.2 Properties Palette	214
	10.8.3 Paneel Quick Properties	216
	10.8.4 Match Properties	217
	10.8 Lijnsoorten en lijndiktes	219
	10.9 Lijntypeschaal	219
	10.10 Samenvatting	220
Hoofdstuk 11	Hatch (arceren)	221
	11.1 In dit hoofdstuk	221
	11.2 Tekening voorbereiden	221
	11.3 Arceerpatroon instellen	222
	11.3.1 Predefined arceerpatronen	223
	11.3.2 User defined arceerpatronen	225
	11.3.3 Gekleurde vlakvulling	226
	11.4 Arcering wijzigen	229
	11.5 Opties en extra instellingen	231
	11.5.1 Boundaries	231
	11.5.2 Options	231
	11.5.3 Inherit Properties	233
	11.5.4 Island detection	233
	11.5.5 Gap tolerance	234
	11.6 Boundary en polylijn	235
	11.7 Samenvatting	238
Hoofdstuk 12	Tekst en tabellen	239
	12.1 In dit hoofdstuk	239
	12.2 Text Style (tekststijl)	239
	12.3 Single Line Text (korte tekst)	243
	12.4 Multi Line Text (alineatekst)	245
	12.5 Edit Text (tekst wijzigen)	249
	12.6 Table (tabellen)	250
	12.7 Samenvatting	256
Hoofdstuk 13	Maatvoering (dimensions) en pijlen (multileaders)	257
	13.1 In dit hoofdstuk	257
	13.2 Maatlijnen	257
	13.2.1 Horizontale of verticale maatlijn	259
	13.2.2 Basislijn- en kettingmaatlijn	261
	13.2.3 Radius en diameter	262
	13.2.4 Hoekmeting en uitgelijnde maatlijn	263
	13.2.5 Center markering	264
	13.3 Maatlijnposities bewerken	265
	13.4 Dimension Style (maatlijnstijl)	268

13.5	Dimension Style activeren voor gebruik	273
13.6	Pijlen en pos-nummers (multileaders)	274
13.6.1	Multileader-stijlen	274
13.7	Samenvatting	280
Hoofdstuk 14	Annotatieve objecten en plotten (afdrukken)	281
14.1	In dit hoofdstuk	281
14.2	Plotten of printen?	281
14.3	Waar u rekening mee moet houden	282
14.3.1	Zijn de arceringen niet te fijn of te grof?	282
14.3.2	Hebt u de juiste teksthogte gebruikt?	282
14.3.3	Hebt u de juiste maatinstellingen gebruikt?	282
14.3.4	Blijven de verschillende lijntypen goed leesbaar?	282
14.3.5	Past het kader op papier?	282
14.4	Annotatieve objecten	283
14.4.1	Annotatieve arceringen	283
14.4.2	Annotatieschaal	285
14.4.3	Annotatieve maatlijnen	287
14.5	Afdrukken	293
14.6	Samenvatting	302
Hoofdstuk 15	Afdrukken met behulp van layouts en viewports	303
15.1	In dit hoofdstuk	303
15.2	Layouts en page-setups aanmaken	303
15.3	Viewports maken en instellen	311
15.4	De layout afdrukken	322
15.5	Meerdere layouts gebruiken	325
15.5	Samenvatting	326
Hoofdstuk 16	Gegevens uitwisselen	327
16.1	In dit hoofdstuk	327
16.2	Informatie uitwisselen tussen twee tekeningen: Copy/Paste	327
16.3	Werken met meerdere tekeningen	328
16.4	Blocks (blokken)	334
16.4.1	Blocks maken	334
16.4.2	Blocks invoegen	338
16.4.3	Blocks en lagen	341
16.5	Het DesignCenter	342
16.6	Een bibliotheek maken	348
16.7	Tool Palette	348
16.8	Samenvatting	351
Hoofdstuk 17	Nog even dit...	353
17.1	In dit hoofdstuk	353
17.2	Een sjabloon (template) maken	353
17.3	Een tekening opschonen	355
17.4	AutoCAD-opties	355
17.5	Drawing Recovery Manager	361
17.5	Samenvatting	362
	Register	363