

Inhoud

	Inleiding	1
Hoofdstuk 1	Starten met AutoCAD	5
	1.1 In dit hoofdstuk	5
	1.2 AutoCAD starten	5
	1.2.1 AutoCAD starten via het menu Start	5
	1.2.2 AutoCAD starten met een snelkoppeling	6
	1.2.3 AutoCAD starten via Windows Verkenner	6
	1.3 De gebruikersinterface van AutoCAD	7
	1.3.1 Titelbalk (title bar)	8
	1.3.2 AutoCAD-menu	10
	1.3.3 Ribbon	13
	1.3.4 Ribbon bedienen	14
	1.3.5 Workspaces	17
	1.3.6 Tekenveld (Drawing Area)	19
	1.3.7 Commandoregel (Command Line)	19
	1.3.8 Dynamic Input	19
	1.3.9 Statusbalk (Status Bar)	20
	1.4 Werken met muis en toetsenbord	20
	1.4.1 Commando's geven, afbreken en herhalen	21
	1.4.2 Muisknoppen en muiswiel	22
	1.4.3 Sneltoetsen en functietoetsen	23
	1.4.4 Commando's ongedaan maken	24
	1.5 Helpfuncties binnen AutoCAD	25
	1.6 Samenvatting	26
Hoofdstuk 2	Werken met bestanden	27
	2.1 In dit hoofdstuk	27
	2.2 Nieuwe tekening starten	27
	2.3 Tekeningen openen	31
	2.4 Tekeningen opslaan	33
	2.5 Tekeningen opslaan als... naam	34
	2.6 Tekening opslaan als... bestandstype	35
	2.7 Snel bestandsbeheer	36
	2.8 Samenvatting	38

Hoofdstuk 3	Overzicht in tekeningen	39
3.1	In dit hoofdstuk	39
3.2	Zoomen en pannen met behulp van de muis	39
3.2.1	In- en uitzoomen	40
3.2.2	Pannen	41
3.2.3	Zoom Extents	41
3.2.4	De tekening regenereren	42
3.3	Overige zoomcommando's	43
3.3.1	Pan Realtime	43
3.3.2	Zoom Realtime	44
3.3.3	Zoom Previous	44
3.3.4	Zoom Window	44
3.3.5	Zoom Object	45
3.3.6	Zoom In	46
3.3.7	Zoom Out	46
3.3.8	Zoom Extents	46
3.3.9	Zoom All	47
3.4	Aerial View	47
3.5	Tot besluit	49
3.6	Samenvatting	49
Hoofdstuk 4	Objecten selecteren	51
4.1	In dit hoofdstuk	51
4.2	Objecten selecteren	51
4.2.1	Objecten per stuk selecteren	52
4.2.2	Objecten uit de selectie verwijderen	53
4.2.3	Objecten met een window selecteren	54
4.2.4	Objecten met een crossing window selecteren	55
4.2.5	Speciale selectiemethoden	56
4.3	Grip-selectie	56
4.4	Samenvatting	58
Hoofdstuk 5	Punten en posities in een tekening selecteren	59
5.1	In dit hoofdstuk	59
5.2	Objectmagneten (object snap)	59
5.3	Werken met permanente object snaps	61
5.4	Werken met eenmalige object snaps	67
5.5	Samenvatting	69
Hoofdstuk 6	Op maat tekenen	71
6.1	In dit hoofdstuk	71
6.2	Eenheden	71
6.3	Absolute coördinaten	73
6.4	Relatieve coördinaten	78
6.5	Polaire coördinaten	82
6.6	Hulpmiddelen bij het tekenen	86
6.6.1	Dynamic Input	87
6.6.2	Direct Distance Entry	89
6.6.3	Direct Distance Entry en Ortho Mode	89
6.6.4	Direct Distance Entry en Polar Tracking	92

	6.6.5	Object Snap en Polar Tracking combineren	94
	6.6.6	Object Snap Tracking en Extension	95
	6.6.7	Snap Mode en Grid Display	103
	6.7	Maten controleren	105
	6.7.1	Met behulp van Dynamic Input	105
	6.7.2	Met behulp van Distance	106
	6.8	Samenvatting	107
Hoofdstuk 7	Basisvormen tekenen		109
	7.1	In dit hoofdstuk	109
	7.2	Line (lijn)	109
	7.3	Rectangle (rechthoek)	113
	7.4	Circle (cirkel)	115
	7.5	Ellipse (ellips)	118
	7.6	Arc (boog)	120
	7.7	Samenvatting	122
Hoofdstuk 8	Basisbewerkscommando's		123
	8.1	In dit hoofdstuk	123
	8.2	Move (verplaatsen)	123
	8.3	Copy (kopiëren)	127
	8.4	Rotate (roteren)	130
	8.5	Scale (vergroten of verkleinen)	133
	8.6	Mirror (spiegelen)	136
	8.7	Join (samenvoegen)	143
	8.8	Trim (knippen) en Extend (verlengen)	144
	8.9	Tijd om te oefenen	148
	8.10	Samenvatting	152
Hoofdstuk 9	Overige teken- en bewerkscommando's		153
	9.1	In dit hoofdstuk	153
	9.2	Polyline (polylijn)	153
	9.2.1	Een polylijn tekenen	154
	9.2.2	Een polylijn exploderen	156
	9.2.3	Een polylijn maken	158
	9.3	Construction line (constructielijn)	160
	9.4	Polygon (veelhoek)	163
	9.5	Array (patroonkopie)	168
	9.5.1	Polar Array	168
	9.5.2	Rectangular Array	171
	9.6	Fillet (afronding)	173
	9.7	Chamfer (afschuining)	176
	9.8	Offset (evenwijdige kopie)	180
	9.9	Stretch (rekken)	185
	9.10	Werken met Grips	189
	9.11	Samenvatting	192
Hoofdstuk 10	Lagen (layers) en objecteigenschappen		193
	10.1	In dit hoofdstuk	193
	10.2	Structuur in de tekening brengen	193

10.3	Lagen gebruiken	197
10.3.1	Lagen zichtbaar maken of verbergen	197
10.3.2	De tekenlaag activeren	201
10.4	Objecten van laag wisselen	203
10.5	Eigenschappen van lagen	205
10.6	Lagen maken	211
10.7	Layertools	215
10.8	Eigenschappen van objecten wijzigen	217
10.8.1	Het paneel Properties in de ribbon	217
10.8.2	Properties Palette	219
10.8.3	Paneel Quick Properties	221
10.8.4	Match Properties	223
10.9	Lijnsoorten en lijndiktes	224
10.10	Lijntypeschaal	225
10.11	Samenvatting	226
Hoofdstuk 11	Hatch (arceren)	227
11.1	In dit hoofdstuk	227
11.2	Tekening voorbereiden	227
11.3	Arceerpatroon instellen	228
11.3.1	Predefined arceerpatronen	230
11.3.2	User defined arceerpatronen	233
11.3.3	Gekleurde vlakvulling	234
11.4	Arcering wijzigen	236
11.5	Opties en extra instellingen	238
11.5.1	Options	238
11.5.2	Inherit Properties	239
11.5.3	Island detection	239
11.5.4	Gap tolerance	240
11.6	Boundary en polylijn	242
11.7	Samenvatting	245
Hoofdstuk 12	Tekst en tabellen	247
12.1	In dit hoofdstuk	247
12.2	Text Style (tekststijl)	247
12.3	Single Line Text (korte tekst)	251
12.4	Multi Line Text (alineatekst)	253
12.5	Edit Text (tekst wijzigen)	255
12.6	Table (tabellen)	256
12.7	Samenvatting	261
Hoofdstuk 13	Maatvoering (dimensions) en pijlen (multileaders)	263
13.1	In dit hoofdstuk	263
13.2	Maatlijnen	263
13.2.1	Horizontale of verticale maatlijn	265
13.2.2	Basislijn- en kettingmaatlijn	268
13.2.3	Radius en diameter	269
13.2.4	Hoekmeting en uitgelijnde maatlijn	270
13.2.5	Center markering	271
13.3	Maatlijnposities bewerken	272
13.4	Dimension Style (maatlijnstijl)	276

13.5	Dimension Style activeren voor gebruik	281
13.6	Pijlen en pos-nummers (multileaders)	282
13.6.1	Multileader-stijlen	283
13.7	Samenvatting	287
Hoofdstuk 14	Annotatieve objecten en plotten (afdrukken)	289
14.1	In dit hoofdstuk	289
14.2	Plotten of printen?	289
14.3	Waar u rekening mee moet houden	290
14.3.1	Zijn de arceringen niet te fijn of te grof?	290
14.3.2	Hebt u de juiste teksthogte gebruikt?	290
14.3.3	Hebt u de juiste maatinstellingen gebruikt?	290
14.3.4	Blijven de verschillende lijntypen goed leesbaar?	290
14.3.5	Past het kader op papier?	290
14.4	Annotatieve objecten	291
14.4.1	Annotatieve arceringen	292
14.4.2	Annotatieschaal	293
14.4.3	Annotatieve maatlijnen	295
14.5	Afdrukken	302
14.6	Samenvatting	309
Hoofdstuk 15	Afdrukken met behulp van layouts en viewports	311
15.1	In dit hoofdstuk	311
15.2	Layouts en page-setups aanmaken	311
15.3	Viewports maken en instellen	319
15.4	De layout afdrukken	333
15.5	Meerdere layouts gebruiken	335
15.6	Samenvatting	336
Hoofdstuk 16	Gegevens uitwisselen	337
16.1	In dit hoofdstuk	337
16.2	Informatie uitwisselen tussen twee tekeningen: Copy/Paste	337
16.3	Werken met meerdere tekeningen	338
16.4	Blocks (blokken)	343
16.4.1	Blocks maken	343
16.4.2	Blocks invoegen	348
16.4.3	Blocks en lagen	351
16.5	Het DesignCenter	353
16.6	Een bibliotheek maken	359
16.7	Tool Palette	359
16.8	Samenvatting	363
Hoofdstuk 17	AutoCAD-sjabloon (template)	365
17.1	In dit hoofdstuk	365
17.2	Een sjabloon (template) maken	365
17.3	Een tekening opschonen	367
17.4	AutoCAD-opties	369
17.5	Samenvatting	370
	Register	371